FOGUETE (foguete\_id, peso, tamanho) {

Foguete\_id -> peso

Foguete\_id -> tamanho

}

PERIODO (periodo\_id, descricao, horaInicial, horaFinal){

Periodo\_id -> descricao

Periodo\_id -> horaInicial

Periodo\_id -> horaFinal

}

TURMA (turma\_id, nome, competicao\_id, periodo\_id) {

Turma\_id -> nome

Turma\_id -> competicao\_id

Turma\_id -> periodo\_id

}

TIPO\_COMPETICAO (tipo\_competicao\_id, nome) {

Tipo\_competicao\_id -> nome

}

COMPETICAO (competicao\_id, data, numero, tipo\_competicao\_id, ativa, cep) {

competicao\_id -> data

competicao\_id -> numero

competicao\_id -> tipo\_competicao\_id

competicao\_id -> ativa

competicao\_id -> cep

}

LANCAMENTO (lancamento\_id, distanciaDoAlvo, anguloLancamento, velocidadeVento, altitudeMaxima, tempoPropulsao, picoAceleracao, aceleracaoMedia, tempoApogeuDescida, altitudeEjecao, taxaDescida, duracaoVoo, distanciaEntreQuedaAlvo, equipe\_id, foguete\_id) {

lancamento\_id -> distanciaDoAlvo

lancamento\_id -> anguloLancamento

lancamento\_id -> velocidadeVento

lancamento\_id -> altitudeMaxima

lancamento\_id -> tempoPropulsao

lancamento\_id -> picoAceleracao

lancamento\_id -> aceleracaoMedia

lancamento\_id -> tempoApogeuDescida

lancamento\_id -> altitudeEjecao

lancamento\_id -> taxaDescida

lancamento\_id -> duracaoVoo

lancamento\_id -> distanciaEntreQuedaAlvo

lancamento\_id -> equipe\_id

lancamento\_id -> foguete\_id

}